-clientWidth : HTML5 이전에 가로에 해당하는 크기를 관리

-width : HTML5 이후에 가로에 해당하는 크기를 관리(style 속성을 변경)  
이미지의 경우 가로 세로 비율에 맞춰서 늘어나기 때문에 가로나 세로 하나만 바꾸어도 같이 늘어남. 단, 가로세로 둘 다 설정한 경우 비율에 맞추어 늘어나는 게 아니라 설정된 값에 맞추어 변경

-onload : 브라우저 화면에 해당 객체가 그려진 후에 실행  
window.onload : 브라우저에 객체 로딩이 완료된 시점

-onresize : 크기가 변경되었을 때

-onfocus : 해당 영역이 활성화되었을 때

-onblur : 해당 영역에서 밖으로 나간 상태가 되었을 때

-event : 이벤트 발생 내용

-keyCode : 키보드 지정 숫자. 엔터는 13번  
\*onkeypress를 이용하여 키보드 입력 시 이벤트 발생시켰음.

-Math.round : 반올림

-Math.ceil : 올림

-Math.floor : 버림

-Math.abs : 절대값

-Math.random() : 랜덤  
랜덤 사용법 1 ~ 10 : 버림(랜덤 \* (1 ~ 구하고자하는 범위의 최대값) + 1 + 시작값의 직전값)  
12~15 사이 랜덤값 구하기 : Math.floor((Math.random() \* 4) + 1) + 11)

-배열  
선언 : var arr = [1, 2, 3]  
push : 배열 끝에 값을 추가  
length : 배열의 길이  
splice(숫자1, 숫자2) : 숫자1번 위치의 값부터 숫자 2개만큼 삭제  
splcie(숫자1, 숫자2, 값1, 값2, ....) : 숫자1번 위치의 값부터 숫자 2개만큼 삭제하고 해당 위치에 값들을 순차적으로 추가

-bean, CTO,…  
var stu = {  
 name : "황미르",  
 age : 26  
};

-of를 이용하여 값을 쉽게 취득할 수 있음  
for (var a of arr) {  
 console.log(a);  
}

-배열 정렬(오름차순) - 숫자만 들어가 있을 경우  
arr.sort();

-배열 정렬(내림차순) - 숫자만 들어가 있을 경우  
arr.reverse();

-날짜  
getFullYear(); : 4자리 연도  
getMonth() + 1; : 0 ~ 11이 범위기 때문에 +1을 해줌  
.getDate(); : 날짜  
getHours(); : 시간  
etMinutes(); : 분  
getSeconds(); : 초  
getMilliseconds(); : 밀리초  
getDay(); : 요일 0(일) ~ 6(토)

-setTimeout(함수, 시간) : 해당 시간(밀리초이 지난 후 함수를 실행한다.).  
자바스크립트는 브라우저에서 실행되므로 timeout을 남발하는 것은 좋지 않음.  
var timeout = setTimeout(function() {  
 alert("You Die");  
}, 3000);

-clearTimeout(timeout객체) : 해당 객체의 실행을 취소한다.  
clearTimeout(timeout);

-setInterval(함수, 시간) : 해당 시간마다 해당 함수를 실행하겠다. 한번만 쓸 경우 timeout 사용, 여러 번 쓸 경우 interval 사용. Timeout과 사용형태 동일

-setInterval(함수, 시간, 값1, 값2, .......) : 해당시간마다 해당 함수를 실행하겠다. 값1, 값2, .... 에 해당하는 내용을 파라메터에 넣어준다.